Réussir sa kermesse : 60 jeux clés en main pour une organisation sans faille

Méthodologie d'organisation et sécurité

- Catégorisation des jeux par matériel (adresse, course, eau) pour faciliter les prêts auprès des parents.
- Application d'un code couleur par type d'activité pour identifier les besoins en surface au sol (ex: 3x3m vs 2x2m).
- Respect des consignes de sécurité obligatoires, notamment le périmètre de 1m autour des jeux de lancer.
- Définition des besoins en encadrement par stand pour une répartition efficace des bénévoles.

Gestion du temps et adaptation des publics

- Indication du temps d'installation estimé (en minutes) pour établir un planning de montage réaliste.
- Identification du public cible par cycle (1, 2 ou 3) pour garantir l'adaptation des règles.
- Application d'une durée de rotation de 5 à 7 minutes par stand pour fluidifier le flux des participants.
- Utilisation de variantes de règles simples pour ajuster la difficulté sans changer de matériel.

Logistique, matériel et consommables

- Tableau de suivi des consommables nécessaires (jetons, balles, sacs, primes de récompense) pour faciliter les achats.
- Préparation d'un kit de secours spécifique par catégorie (scotch, ficelle, rustines pour structures gonflables, serpillères).
- Inventaire complet des 60 jeux classés par catégorie pour une logistique simplifiée.
- Centralisation des besoins en matériel pour optimiser les prêts et les emprunts.